



アレスタ

ALESTIA

USER'S MANUAL

取扱説明書

IA8801



MSX MUSIC 対応

COMPILE

ALESTE

© COMPiLE 1988

▼ もくじ

目次・遊び方	2
アレスタMSX MUSIC対応について	3
ストーリー	4
アレスタの必殺武器だっつ!!	6
キャラクター紹介	8
敵攻撃機動兵器	10
ROUND紹介	12
コンパイルクラブ入会案内	14
アレスタ・ペーパープレーン	15
ALESTE開発スタッフ	16

▼ 遊び方

- ①このゲームは1人用です。
キーボードまたはジョイスティックが 使えます。
- ②本体の電源をOFFにした状態で、ROMカートリッジをスロット1に差し込み、電源を入れると準備完了です。
- ③タイトル画面が、ガッツチームと出てくるので、何かキーを押してください。するとメニュー画面になり、スタートまたはコンティニューの選択ができるようになります。
- ④カーソルキーでスタートかコンティニューを決定します。
そしてSHIFT、Z、またはSPACEキーをシュリンクと押すとゲームスタートです。

操作方法

①キーボード



カーソルキー
アレスタを8方向に動かします。



シフトキー
通常弾を発射します。



Zキー
特殊弾を発射します。

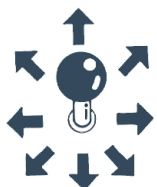


スペースキー
通常弾と特殊弾を同時に発射します。



ストップ
ゲームを一時、中断します。(もう一度押すと解除します。)

②ジョイスティック



アレスタを8方向に動かします。

Aボタン
通常弾発射ボタンです。
Bボタン
特殊弾発射ボタンです。



アレスタ・MSX MUSIC対応について

「なんだ！ このすごい音は!? これがMSXの音か？」

「このアレスタというゲームは、MSX MUSICというFM音源に対応していて、アレスタのカートリッジを第1スロットに、MSX MUSICのカートリッジを第2スロットに差し込んで本体の電源を入れると、今までのMSX音源では表現出来なかった音でゲームができるんだ」

「嘘だ。後ろのステレオで音をだしてるんだ、そうにきまつてる」

「MSXのPSGは 3声とノイズの同時出力が限界だった、しかし、これは豊富な音色表現が可能なFM音源が9声も搭載され、合計12声もの音を鳴らすことができるのだ」

「嘘だ、陰謀だ、おまえ、CIAのてさきだな！ 信じんぞ俺は信じないぞ」

「さらに、スタジオ録音されたアレスタのシンセサイザーミュージックテープも発売中だ」

「おい、おまえ 俺を無視したな、おい」

「ほしい人は、1980円ぶんの現金書留をコンパイルまで送ればよい」

「おーい おーい」

巨大地震の1ヶ月後…。



「DIA51に異常発生!!」
監視センターから緊急通信が入った。
「DIA51、制御不能! 異常事態発生! あっ! 何をしている!
おまえっ、やめろ、何をするがばあ」
銃声。そして、頭がい骨が、ぐしゃりとつぶれる音。

その頃、地球防衛機構のパイロット、レイ・ワイゼンは、ひさしぶりの休暇を、おなじベースのユリィ・レノックスと楽しんでいた。

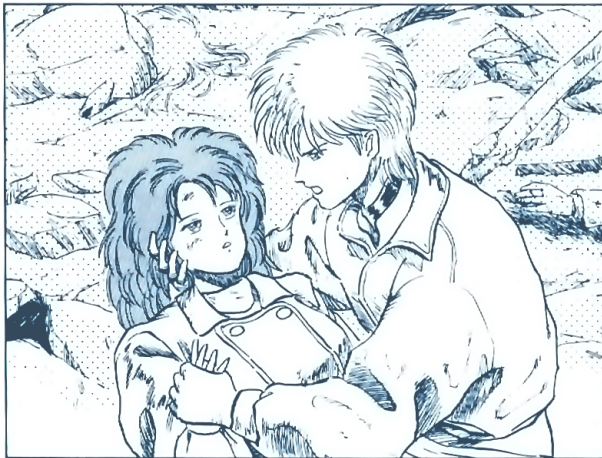
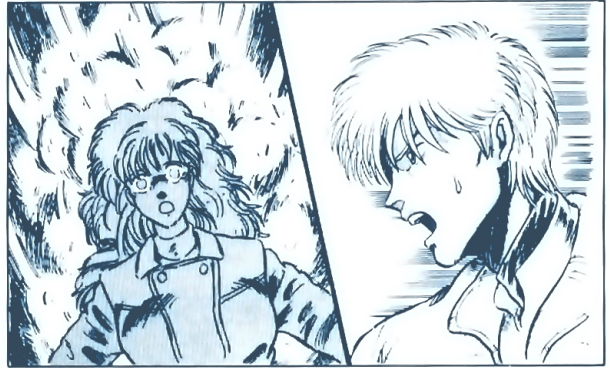
「レイィ、はやくおいでよ」

「ちょっと、まてよ」

その瞬間、すべての音が消え、視界が、白くおおわれる。

轟音。そして、悲鳴。爆風で、体が吹き飛ぶ。ビルを破壊して、奇怪な植物が出現する。

「ユリィッ!」



ビルの破片で負傷した人。すわりこんで泣いている子供。コンクリートを染めた多量の鮮血。レイは、ユリィの所に向けより、倒れている彼女を抱き起こす。

「レイィ、どこにいるの、レイ…」

今にも消えそうなユリィの声。

「目が、見えないのか?」

レイは、ユリィの手を、強くにぎりしめる。

救急車のサイレンの音。

大地が轟音をたて、裂けていく。

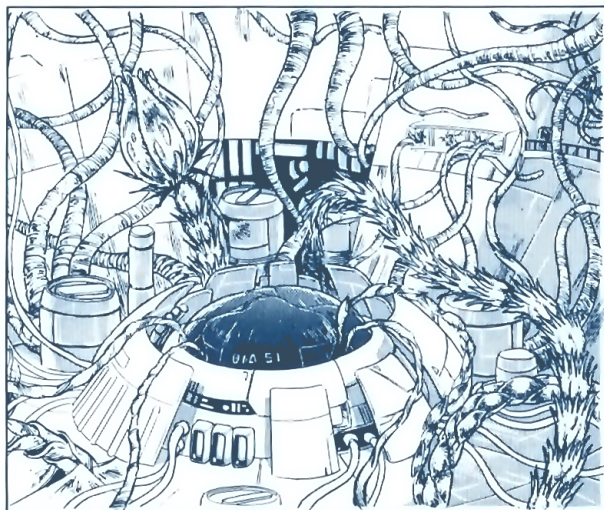
その地割れから、巨大な奇形植物が出現し、恐るべきスピードで成長。それは、あらゆる物を食いつくそうと、巨体をうねらせる。

一瞬にして、都市は 阿鼻叫喚の修羅場と化してしまった。



緑の汁を飛ばし、触手のような枝が動き、人間の中に入り込んでいく。そして、その人体は ぶるぶると震え、叫び声をあげる。口と耳からは、植物の一部が出ている。

植物にとりつかれ銃を乱射するポリス。逃げまどう人々……

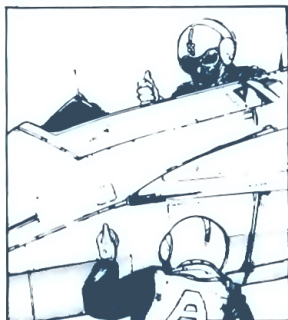


1ヶ月前の巨大な地震は、環境維持コンピュータ-DIA51のデータに狂いを生じさせた。

その結果、酸素合成用の新植物を生成するために遺伝子操作を行っていたDIA51は、奇形植物を生み出してしまったのだ。

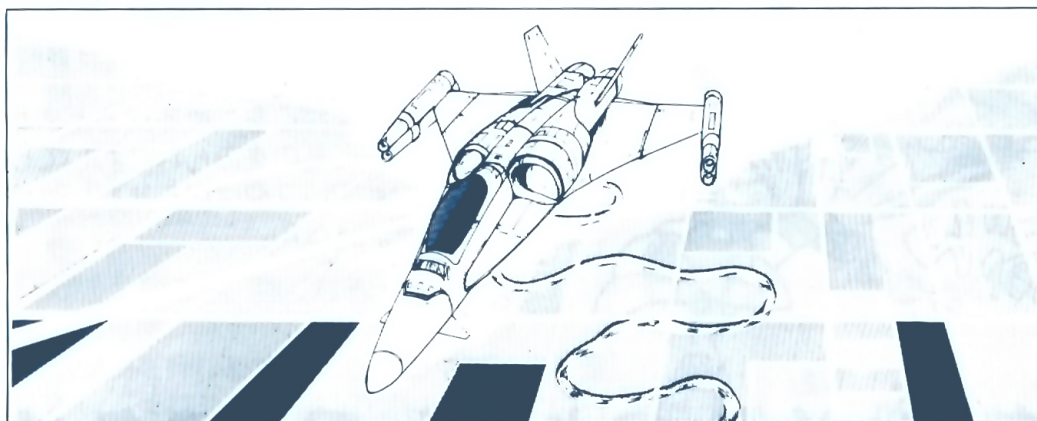
この恐るべき奇形植物は、DIA51の膨大なエネルギーを吸い取り、巨大化していった。

さらに植物は、脳に寄生し、人間を操って、DIA51周辺の防衛軍基地を乗っ取ったのである。

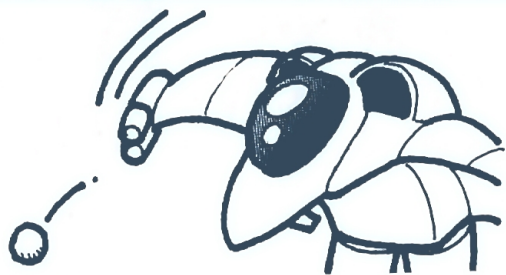


レイ・ワイゼンは、世界統合防衛機構の最新鋭小型戦闘機アレスタに乗り込む。

奇形植物の攻撃。狂った防衛軍基地。DIA51中枢で蠢く奇形植物の正体は!? ラストバトルが、今 始まる!

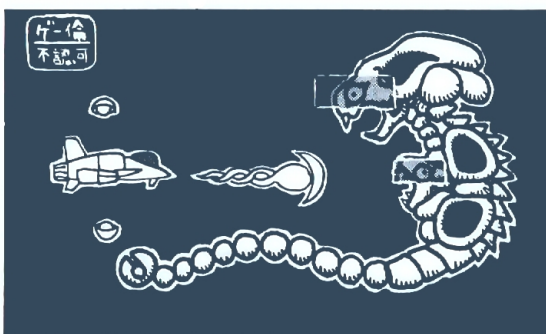


これがアレスタの必殺ぶきだ！



①全方位弾

アレスタが さいしょから 持ってるぶきで、アレスタの動く方向に飛んでいく、とつてもおちやめなぶきだ。



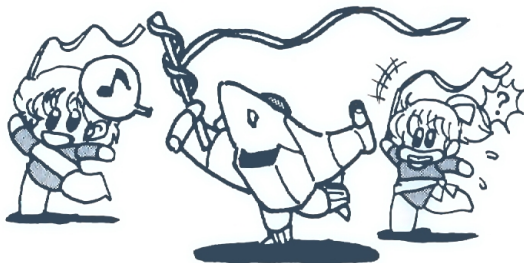
基本弾

アレスタが さいしょから 持ってるぶきだ。パワーチップを取るとパワーアップするぞ。それだけだ。



②ウェーブガン

Zボタンをおしていると エネルギーがたまって、すごい力のたまを発射するぞ。「オータOP」ににているけど、それはきつと君の気のせいだぞ。



③レーザー

アレスタの前にあるものを、みんなこわしてしまう すごいぶきだ。なにかがくるくるまきついてるけど しんたいそうのリボンじゃないよ。



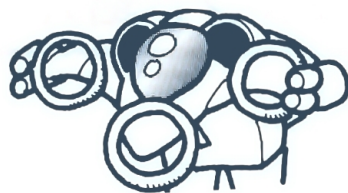
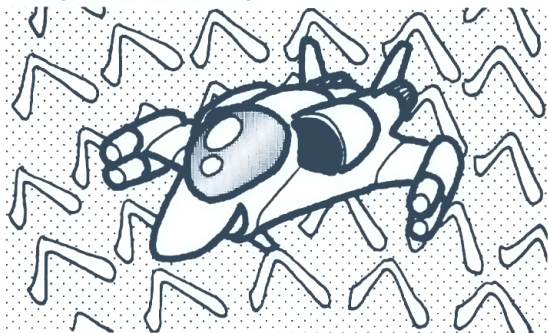
④ローリングファイヤー

アレスタのまわりを ぐるぐるとまわって、ちかづくものをみんなこわしてしまうぞ。でもアレスタは目をまわしたりしないんだ。えへん。

すごいぞ!! つよいぞ アレスタ!!

⑤マグ・デストロイヤー

リングじょうのレーザーが3つ出てきて、敵をやっつけるぞ。ドーナツじゃないから食べられないぞ。

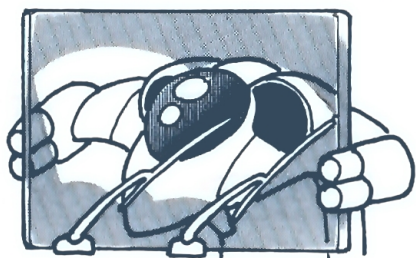


⑥スウィング・ウェーブ

ブーメランのようなかたちをしたたまが、すごいはやさで とんでいくぞ。ひらがなの「へ」のじににているけど、てきを「へへへへへへへ」と笑っているんじゃないよ。

⑦プラズマボール

巨大なうずまきが 敵を みなごろしにするぞ。ひとだまににているけど、妖怪ヌラリヒョンのたたりじゃないぞ。



⑧ウェーブレーザー

長いレーザーが 右と左をいったりきたりしながら 前にとんでいくんだ。ワイパーみたいだね。

? アレスタぶきのひみつ

①基本弾の秘密

パワーチップをたくさん食べると、どんどん強くなるんだ。

②特殊兵器の秘密

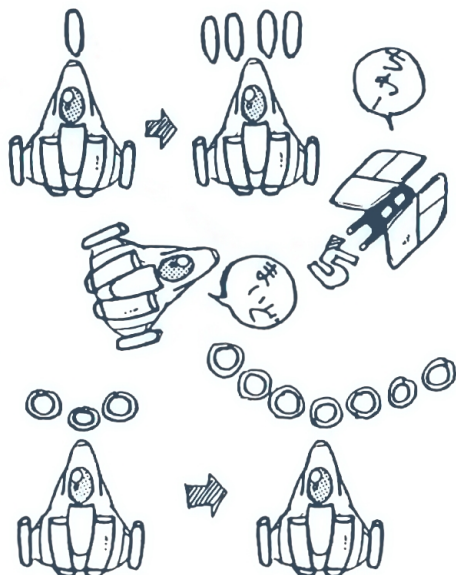
特殊兵器は地上に設置してあるけど パワーチップをたくさん取ると、空中物が配達してくるぞ。

③特殊兵器の秘密2

同じ番号の武器をつづけて取ると、どががが強くなるぞ。強くなるうぜ、強くよ。

④連射の秘密

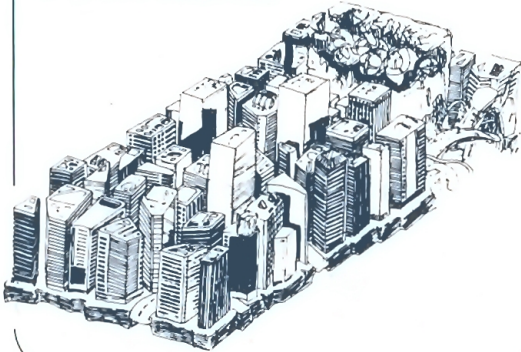
ボタンを押したままにしておくだけで、連射してくれるぞ。連打のせいで指をけいれんさせることも これできなくなるぞ。



ラウンド紹介

ROUND 1 NIGHT ON CITY

夜の超高層ビル群。
しかし、ここにも
奇形植物がせまる。
アレスタ緊急発進！

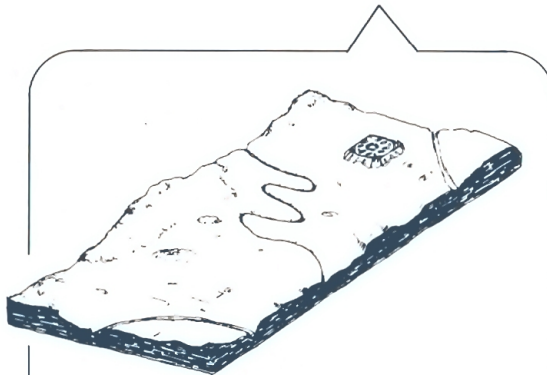


ROUND 3 DEEP FOREST

森だ！
大地の一部が崩れ落ちて
その深い闇の奥から
環境維持コンピュータ
DIA51の姿が
見える。

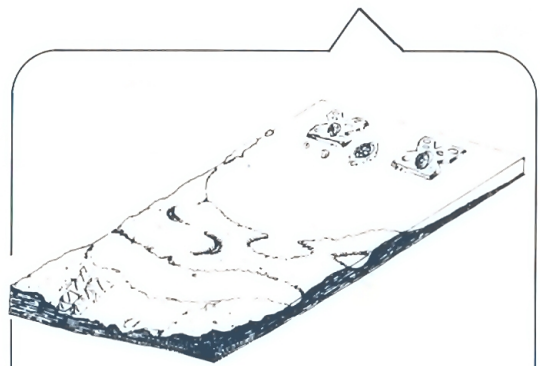


Go! Go!



ROUND 2 COUNTRY

のんびりした風景。だ
が、攻撃は激しさを増
す！ 敵機の猛攻を、
かわして、戦えアレスタ！



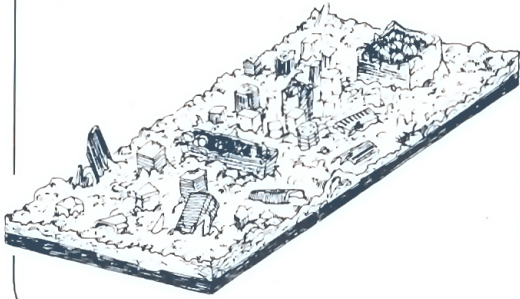
ROUND 4 GREAT RIVER

巨大な三日月湖を中心に
敵の防衛ラインが展開す
る。
油断は禁物だ！

ROUND 5

μ-PLANT

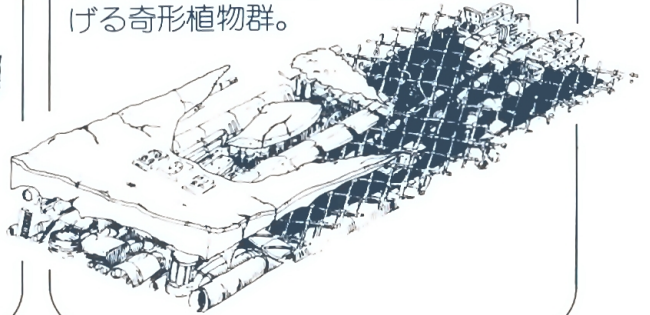
繁殖した奇形植物。
この異形の生命は
遺伝子を軽々しく扱った
人類に対する警告なのか？



ROUND 7

INVATED

人類の築いた文明は闇か
らの植物に滅ぼされるの
だろうか？
はがれ落ちるDIA51の装甲、
その下で怨念の叫び声を上
げる奇形植物群。



アレスタ!



ROUND 6 HYPER BATTLE

激しい地上攻撃から逃れ
て、成層圏へと上昇した
アレスタに追撃機がせま
る。



ROUND 8 LAST SHOOTING

ついにDIA51の目
前にせまったアレスタ。
そこでレイワイゼンの
見たものは!?

▼ キャラクター紹介



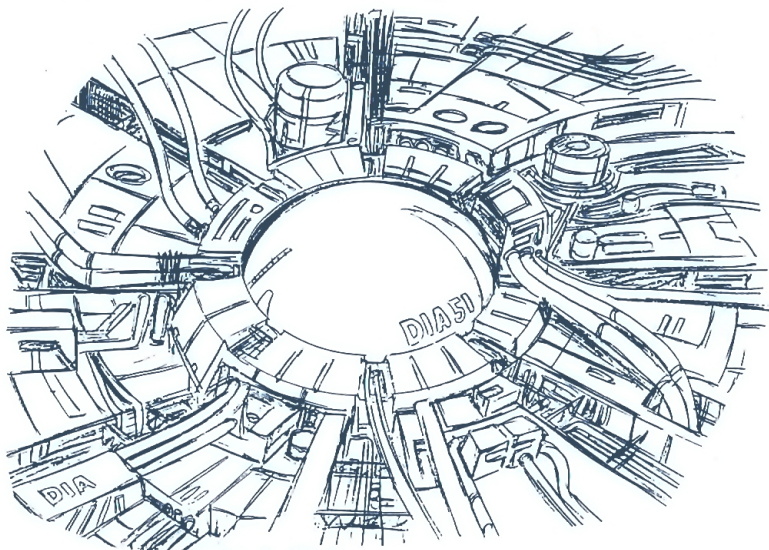
レイ・ワイゼン

19歳。アレスタのパイロット。
DIA51プロジェクト開発主任、セフト・ワイゼン教授の息子。
パイロットとしての技術はすぐれているが
気短な性格がたまにきずだ。
ベースの仲間、彼を、熱血！火の玉野郎
と呼んでいる。

ユリィ・レノックス

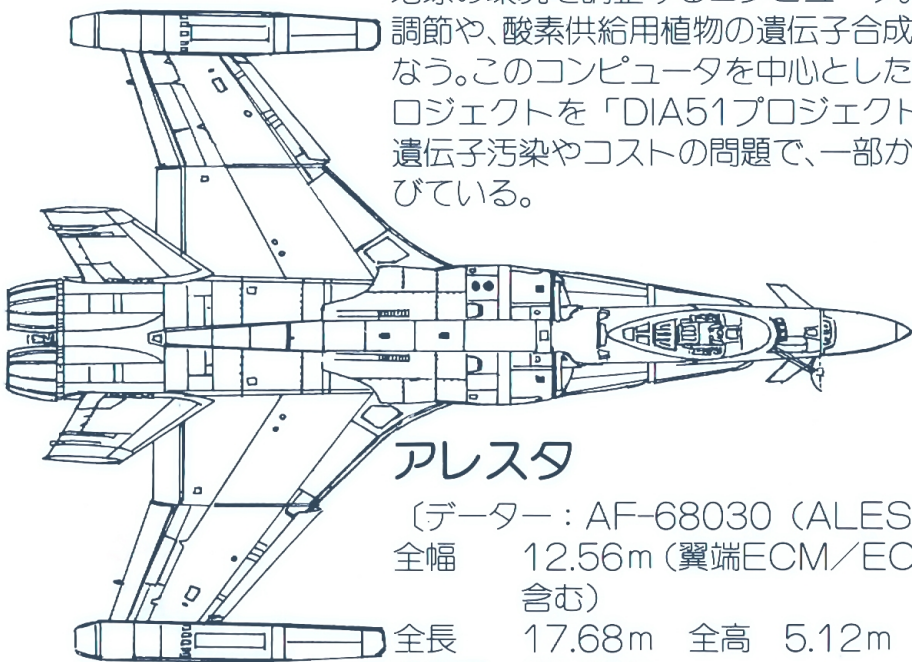
17歳。
明るく、気丈な少女。
セフト・ワイゼン教授の思想に共感し、
教授のところに訪ねていったことが
きっかけで、地球防衛機構に所属することになる。
レイ・ワイゼンと同じベースの誘導員。
「彼とは ただのおさななじみよ」と、
彼女は言う。





DIA51

地球の環境を調整するコンピュータ。地表温度の調節や、酸素供給用植物の遺伝子合成などをおこなう。このコンピュータを中心とした環境維持プロジェクトを「DIA51プロジェクト」と呼ぶ。遺伝子汚染やコストの問題で、一部から非難を浴びている。



アレスタ

(データー：AF-68030 (ALESTE))

全幅 12.56m (翼端ECM/ECCMポッド含む)

全長 17.68m 全高 5.12m

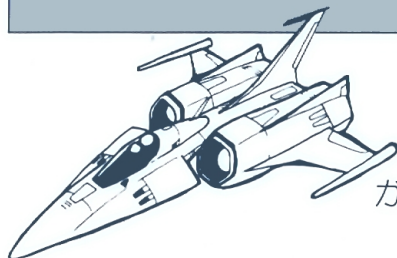
総重量 25,600kg

発動機 RRブラックビースト V/STOLエンジン

イルフリート特殊兵器システムハードポイント×3
乗員×1

これが代表的な敵戦闘機だ！

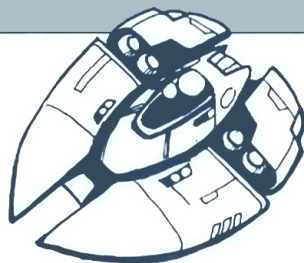
F-8D 「J-アングル」



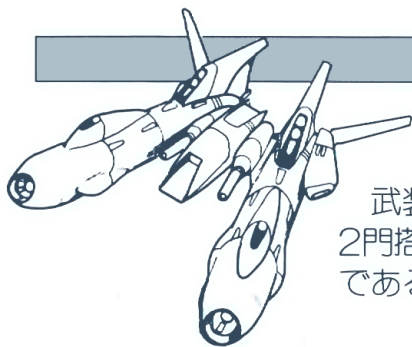
全長18.6m 全幅8.7m
総重量19.7t 速度M2.1
武装、リニアモーターガン4門搭載。
かつて地球軍の主力戦闘機だった。

F-3B 「ブルボ」

全長 15.2m 全幅8.1m
総重量19.7t 速度M1.9
武装、過電粒子砲2門搭載。DIA51
がF-21戦闘機を独自に改良した有人機である。



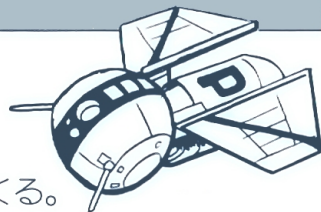
F-8E 「キタロ」



全長 23.3m 全幅9.8m
総重量27.8t 速度M1.9
武装、過電粒子砲2門 イオンビームキャノン
2門搭載。恐るべき攻撃力を備えた大型戦闘機
である。

C-1B 「BOXマスター」

全長 12.5m 全幅9.7m
総重量10.2t 速度M1.2
武装なし。エネルギータンク1基搭載。
アレスタにせつせとエネルギーカプセルを運んでくる。



コードネームの頭のアルファベットは下記の識別コードである。

A：攻撃機

B：爆撃機

C：輸送機

F：戦闘機

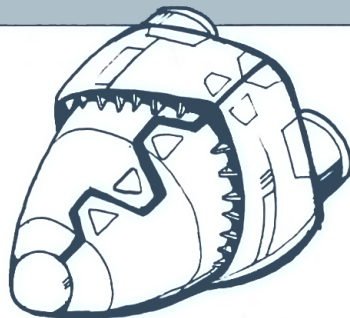
M：ミサイル

R：偵察機

敵空中物は現在のところ29機、大型空中物は4種が確認されている。
今回は 正確に確認されたもの8機を報告する。

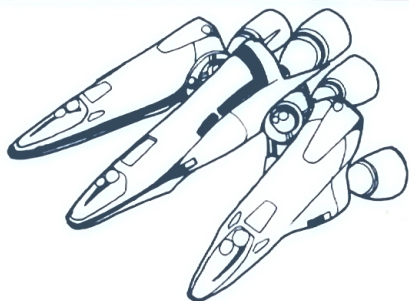
MC-2A 「グバム」

全長 18.3m 全幅15.1m
総重量17.9t 速度M1.8
武装、機体内に赤外線誘導ミサイル3基
搭載。強力ミサイル・キャリアー。



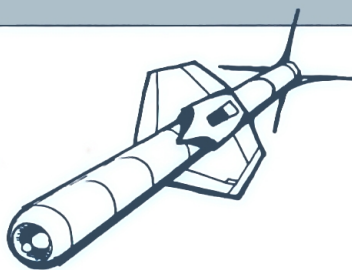
F-3F 「ブリバー」

全長19.8m 全幅15.2m
総重量23.9t 速度M2.4
武装、リニアモーターキャノン3門搭載。
兵器としてはやや旧式化したが、その
機動力は圧倒的である。



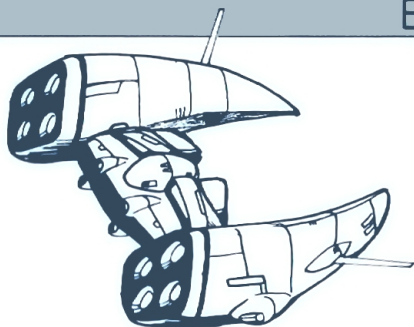
M-1A 「ファウ」

全長 20.1m 全幅7.2m
総重量17.1t 速度M2.1
武装、後部にイオンビームランチャー
を装備。ダーツと呼ばれる大型ミサイルである。



B-5C 「ダイナトレイター」

全長128.0m
全幅64.0m 総重量不明
武装、大型過電粒子砲16門
イオンビームキャノン8門搭載。
DIA51が誇る機動軍団の切り
札である。他にも3タイプ存在する。



元気ピンピン楽しさポコポコ ポップでキュートな

「コンパイルクラブ」に入るのだ!

!!「コンパイルクラブ」

2ヶ月に1度、元気なゲーム雑誌「コンパイルクラブ」が送られてくる!
これは、コンパイルのゲームだけでなく、他社のゲームでも本当に面白いものはどんどん紹介していこう、という楽しいもの大好き雑誌だ。
マンガ、プレゼント、図鑑なんかも、うねうねと詰まってる。これを読めば
のうみそは、もうコネコネ状態、快樂の世界。レッツ コネコネ!

!!「地下版」

「コンクラ地下版」とは、
ひそかに情報を教えてあげるための地下情報誌だ。会員以外には、その内容は秘密なのだ。ふあふあふあ。
レッツ ヒミチュ。

!!「イベント」

ゲーム大会などのイベントには、会員秘密特典が待ってるのだ。
あと、会員だけのイベントも企画中だ。

その他にも会員には、なれなれしくコンパイルにお手紙を出したり、馬鹿なこと叫んだり、幼稚園児の言葉使いをしたり、ニヤニヤしたりする特権が与えられるぞ。さあ、レッツ ニヤニヤ。

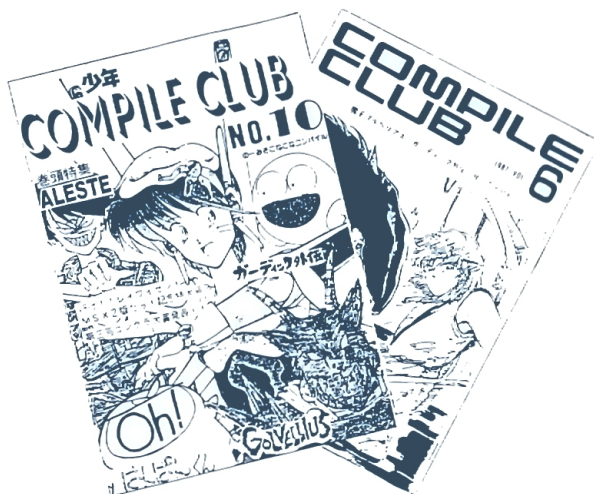
!!入 会 案 内

年会費は1000円、入会金は無料。入会希望者は、100円以下の切手を1000円分、または定額小為替で、下記の住所まで 送るのでござるよ、ニンニン。

しかも、アレスタを買って、入会してくれた人には、全員に、「アレスタお楽しみパック」をプレゼントだ。封筒の裏に赤で「ノーコネ」と書いとくこと。

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交1005

コンパイル 「シロナガスぶどうが、食べたい」の係



怒涛のお手紙の山を 待つ!



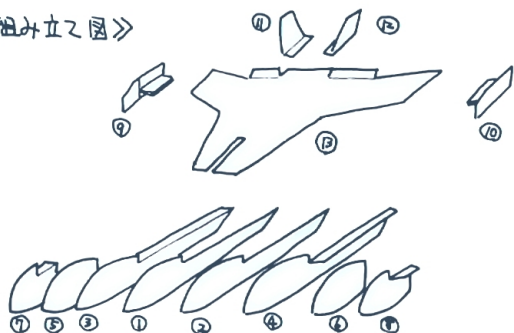
アस्ता・ペーパープレインの作り方

アस्ता ペーパープレインには こんな楽しい遊び方があるぞっ！

- ①友達に見せびらかす。
- ②寒いときに燃やして、みんなで、あたたまる。
- ③トイレに入って紙がなかったときに使う。
- ④カゼをひいて、鼻をかむ時にもいいぞ。
- ⑤ちり紙交換に出す。
- ⑥ずうーっと取っておいて、コレクターズ・アイテムになるのを待つ。
- ⑦切り抜いて、貼りつけて 飛ばす。
- ⑧丸めてメガホンにして、野球の応援に行く。
- ⑨裏に落書きして、コンパイルに送りつける。
- ⑩凧にして飛ばす。コンパイルから見えるくらい高く飛ばしてもらおーじゃねーか。

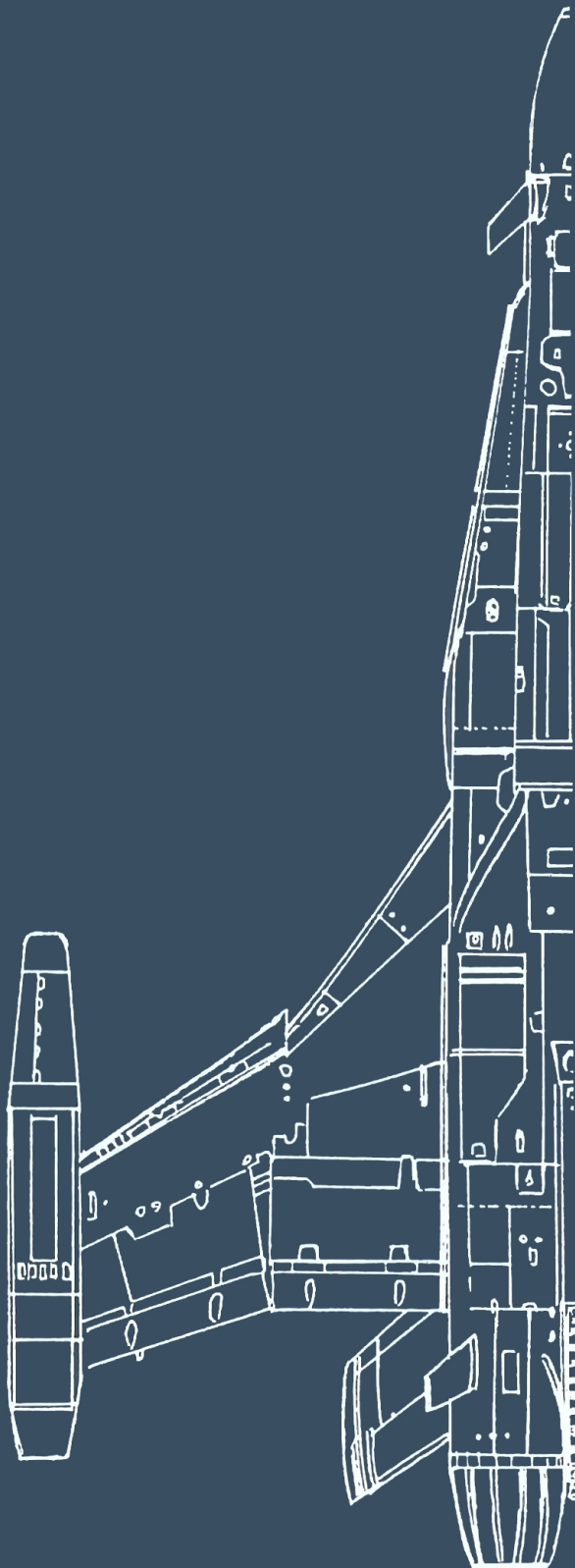
この中でも⑦で遊びたいなー、という、いたいけな子供たちのために、わかりやすい組み立て図をつけてやるぞ。見ろ。

《組み立て図》



使用上のご注意

- この製品は **MSX2** 規格VRAM128Kバイトのパーソナルコンピュータで遊べるのだ。
- 長時間にわたりゲームをする時は、お母さんに怒られないように気をつけるよーに。目が疲れたら、遠くの山の緑を眺めたりしよう。
- カートリッジの中に、奇形植物や、レイワイゼンはいません。ましてや、ユリイちゃんもいません。だから分解してもむだです。
- 当社の許可なく、このソフトの映像、音響、プログラム、印刷物などの複製 および賃貸（レンタル）することを禁じます。



**ALESTE
PROJECT STAFF**

GAME DESIGN

MOO NIITANI
JEMINI HIRONO
JANUS TERAMOTO
KOMEHIKA

PROGRAM

SHIZUKA NO KUNNY
POCHI NAKAMORI
JEMINI HIRONO

GRAPHIC

JANUS TERAMOTO
ZASH SUEYOSHI
HYOHJU MU—
KEI FURUTSUKI

SOUND

MIYAMO
SHANTO
SHIN—KUN

MANUAL

JANUS TERAMOTO
KOMEHIKA
JASON SATOH
T.WATANABE
ZASH SUEYOSHI
BUNTTATA

SUPERVIZER

MOO NIITANI

SPECIAL THANKS

TK.TANIDA
PAL

COMPILE

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャープビル広交1005
Phone 082-263-6006 Fax082-263-6049